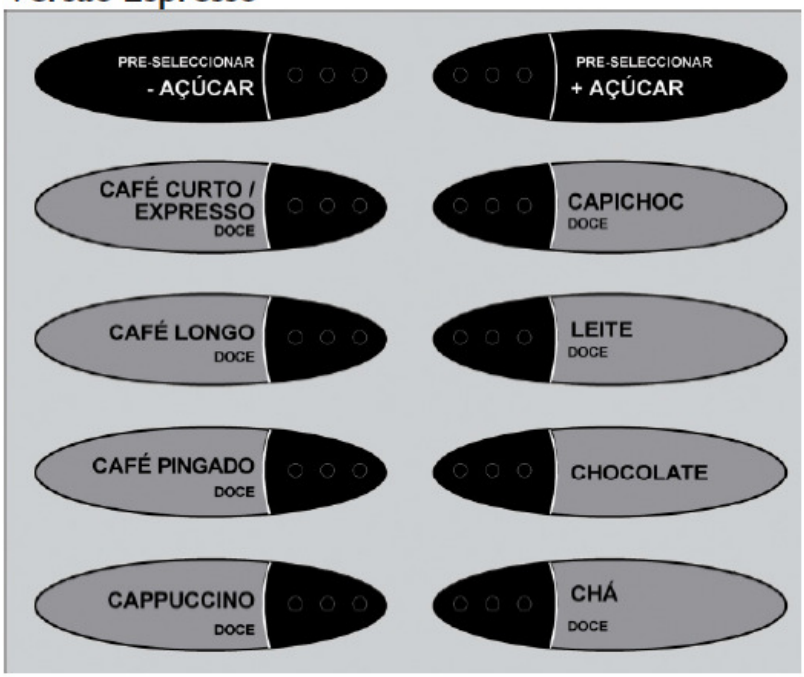
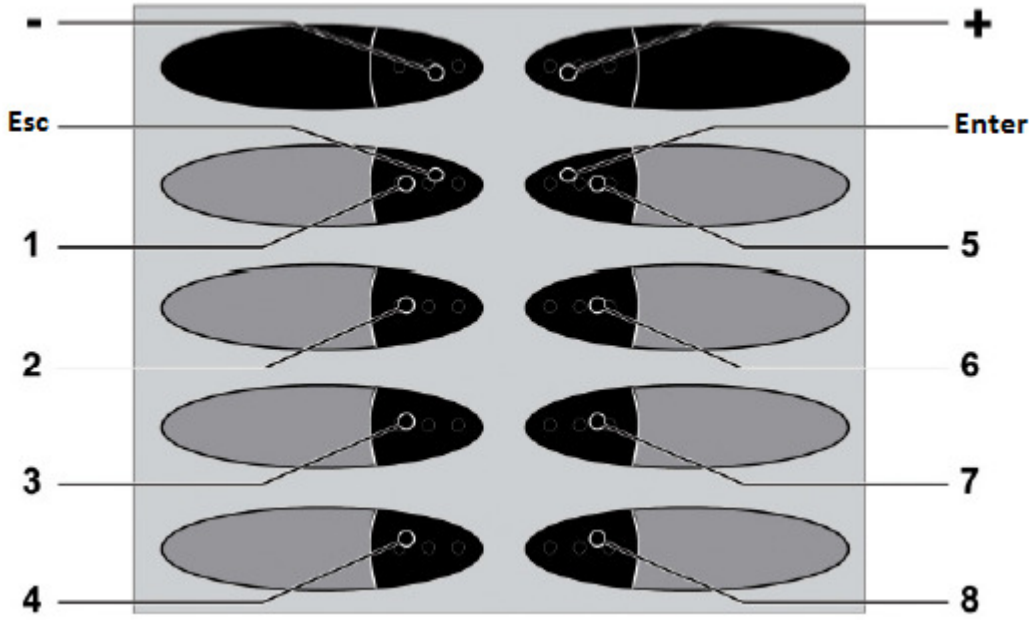
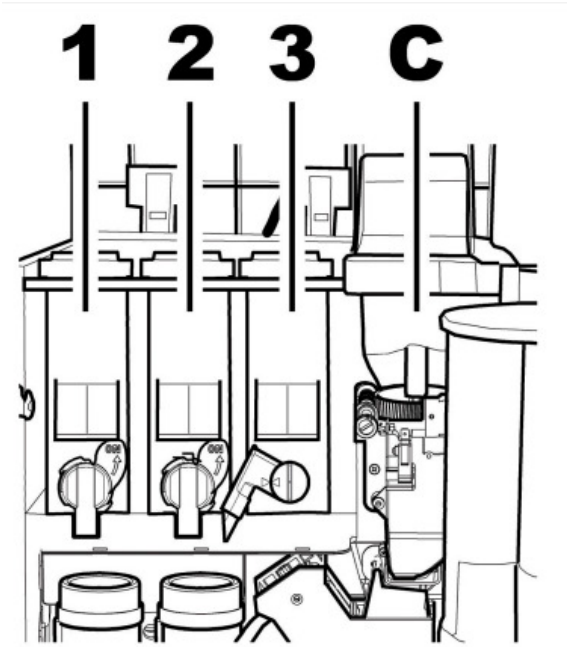
Versão Espresso



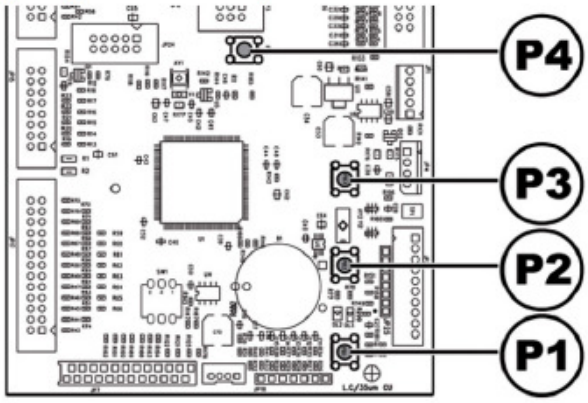




Rubino 200 Espresso/Rubino 200 Lio
Solúvel 1
Solúvel 2
Solúvel 3
Café em grãos

6.4 Teclas da placa CPU

A placa electrónica CPU dispõe de 4 teclas que permitem executar ao Técnico em Manutenção as operações de programação e de manutenção.



P1 Tecla menu de programação
P2 Tecla menu de manutenção
P3 Máquina pronta / Tecla grátis
P4 Tecla de reposição

A Posição “Solúvel 1” será utilizada para identificar na programação

N.° ITEM	MENU DE ITEM	
3.	PROGRAM. PRODUTO	
3.1-5	Produto antes	*
3.2.	Habilitacao Bebidas	*
3.3.	Prepar. de Bebidas	
3.3.	Sequência	
3.3.	Água Cafe'	
3.3.	Duração vapor	
3.3.	Só água	
3.3.	% solúvel #:	
3.3.	% bomba #:	
3.3.	Dose de solúv. #:	
3.3.	Água sol. #:	
3.3.	Extra água #:	
3.3.	Extra mixer #:	
3.3.	Atr. solúv.#:	
3.3.	Bebida de teste	

P1 > “Gestão do Sistema” > 2x UP “^” > “Program. Produto” > ”Entre” > “Prepar. De Bebidas” > ”Entre”

VISOR	Descrição
3.3. Sequência 1 0C00	Determina a ordem de distribuição dos produtos que compõem a bebida. As selecções possíveis são: 0 = não distribui nenhum produto 1 = distribui produto 1 2 = distribui produto 2 3 = distribui produto 3 4 = distribui produto 4 5 = distribui produto 5 C = distribui café utilizando café moído no momento F = distribui café fresh brew utilizando café pré-moído P = distribui café expresso utilizando café pré-moído B = distribui café fresh brew utilizando café moído no momento W = distribui água quente S = distribui vapor no cappuccinatore Por consequência, com a combinação de algarismos "3C00" ou "30C0" ou "03C0", serão sempre distribuídos o produto 3 e o café em grãos. Conforme a sequência serão pedidas as selecções dos parâmetros relativos aos produtos que compõem a bebida.
3.3. Só água 1 101	Determina a quantidade de água quente a distribuir. É possível regular a quantidade de café distribuível de "1" para "999".
3.3. % solúvel #: 1 3:50	Define a velocidade com a qual o pó solúvel é distribuído. Os valores programáveis variam entre o 10 a 100. A valores menores corresponde uma capacidade de solúvel menor.
3.3. % bomba #: 1 3:50	Define a velocidade com a qual a água é distribuída. Os valores programáveis variam entre o 20 a 100. A valores menores corresponde uma capacidade de água menor. Importante Se a sequência prever mais produtos solúveis apresentar-se-á de novo a sequência "SOLUVEL - AGUA - ATRASO SOLUVEL - % SOLÚVEL". Importante Se a programação dos parâmetros relativos ao solúvel ("SOLÚVEL - AGUA") prolongar a distribuição do pó além do fim daquela da água, o distribuidor interromperá a dosagem do pó (para evitar uma lavagem insuficiente do misturador) e emitirá um bip. Volte a verificar os parâmetros seleccionados de forma a obter uma distribuição correcta (a saída do pó deverá terminar alguns instantes antes do fim da distribuição da água a fim de permitir uma boa lavagem do misturador).
3.3. Dose de solúv. #: 1 3:005.0	Determina a quantidade de produto solúvel a distribuir. Exemplo: A quantidade "5.0" indica que o motor do solúvel 3 será accionado por 5 décimos de segundo. A quantidade de produto solúvel é programável de "0.1" para "500.0" com passos de 0,1. A distribuição do produto solúvel não acontecerá quando o parâmetro for programado para "000.0" (neste caso será distribuída apenas água).
3.3. Água sol. #: 1 3:022	Determina a quantidade de água a misturar com o solúvel em pó. Exemplo: "3" indica que a água será misturada com o produto solúvel 3. "022" indica que no produto solúvel serão distribuídas 22 unidades de água. A unidade de referência é programada pelo Fabricante. É possível programar a quantidade de água quente de "1" para "1500" com passos de 1.